

ÜBERNATÜRLICHER VERSCHLEISS



Götterkult: *Verschlungene Pfade der Finsternis*

Schwierigkeit: 6

Reichweite: 10 cm

Wirkungsbereich: Eine Figur

Dauer: Bis zum Rundenende

Die persönliche Ausrüstung der verfluchten Figur, die auf der eigenen Armeekarte eingetragen ist, wird unbrauchbar. Der Übernatürliche Verschleiß wirkt z.B. auf die heiligen Waffen der Paladine, auf die Rückenklingen von Kayl Kartan, auf Dampfausrüstungen, usw.

Dieses Wunder hat allerdings überhaupt keine Wirkung auf Fernkampfaffen wie z.B. Langbögen oder Armbrüste der Wölfe, usw. Die dampfbetriebenen Feuerwaffen der Zwerge können schießen, aber nicht mit Dampf verstärkt. Die Schwierigkeit des Wunders steigt um 3 Punkte bei einer Persönlichkeit als Ziel.



Quelle: *Litanie der Finsternis*

4

8

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>