

HEILIGTUM



Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: 7

Reichweite: *Speziell*

Wirkungsbereich: *Speziell*

Dauer: *Sofort*

Wenn das Heiligtum beschworen wird, zählst du die Anzahl der erlittenen Verluste innerhalb des Volkes des Priesters seit dem Beginn der Partie. Wenn das Heiligtum schon zu einem früheren Zeitpunkt der Partie von einem Priester des gleichen Volkes beschworen wurde, werden nur die Verluste seit diesem Moment gezählt.

Jeder so gezählte Verlust verschafft dem Priester einen Manastein eines Elements seiner Wahl. Der Priester kann die Manasteine unter den Magiern verteilen, die sich innerhalb seiner Glaubensaura befinden. Der Magier kann nur Manasteine eines von ihm beherrschten Elements erhalten.

Alle Verluste, die für das Heiligtum zählen, können auf keinen Fall wieder ins Spiel zurückgelangen. Der Priester kann Verluste vom Heiligtum ausschließen. Im Verlauf der Partie beschworene Kreaturen sind vom Heiligtum ausgeschlossen.



Quelle: *Universelle Litanei*

4

23

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>