

## WEIGERUNG



Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: 10

Reichweite: *Speziell*

Wirkungsbereich: *Speziell*

Dauer: *Sofort*

Die Weigerung kann zu einem beliebigen Zeitpunkt der Runde gewirkt werden. Der Spieler, der den Priester führt, kann sich einer gegnerischen Aktion in dem Augenblick, in dem sie angekündigt wird, 'verweigern'. Dein Gegenspieler, der mit diesem Wunder belegt wurde, muss sich ein anderes Ziel, eine andere Aktion oder im Falle einer Bewegung eine andere Richtung suchen.

Verletzungsproben sind von diesem Wunder nicht betroffen. Die Weigerung darf nur ein mal pro Runde und pro Armee erfolgreich beschworen werden, auch wenn mehrere Priester Deines Lagers dieses Wunder besitzen.

Die Weigerung kann in RAGNAROK nicht gewirkt werden.



Quelle: *Universelle Litanei*

6

31

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>