

EISERNER WILLE



Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: 7

Reichweite: 20 cm

Wirkungsbereich: *Eine Figur*

Dauer: *Bis zum Rundenende*

Der Eiserner Wille muss auf eine Schwer oder Kritisch verletzte Figur gewirkt werden. Wenn das Wunder gelingt, wird vor jeder Verletzungsprobe gegen die Zielfigur mit einem W6 gewürfelt. Bei einem Resultat von 5 oder 6 wird keine Verletzungsprobe durchgeführt.

Das Wunder hört automatisch auf zu wirken, wenn die Zielfigur vor dem Ende der Runde genesen ist. Einer Figur kann nur einmal pro Partie dieses Wunder zugute kommen.



Quelle: *Universelle Litanei*

2

16

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>