

TÖDLICHE VISION



Götterkult: Noesis

Schwierigkeit: 6

Reichweite: 30 cm

Wirkungsbereich: Ein
befreundeter Cynwäll

Dauer: Bis zum Rundenende

Der Effekt des Wunders hängt vom Spiel ab.

Confrontation: Schadenswürfe, die das Ziel verursacht, gelten als eine Verletzungsstufe schwerer als das Ergebnis laut Verletzungstabelle. "Keine Verletzung" wird zu "Betäubt", "Betäubt" wird zu einer "Leichten Verletzung" usw. Hat das Opfer des Schadenswurfs Hart im Nehmen, so heben sich beide Spieleffekte gegenseitig auf.

Rag'Narok: Der Spieler kann eine 5, die bei Verletzungswürfen durch die Cynwäell in der Einheit des Priesters erzielt wird, nachwürfeln.



Quelle: [Pack] Die Wege der Cynwäll

2

8

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>