

SEELENTOD



Götterkult: Cernunnos

Schwierigkeit: 8

Reichweite: 20 cm

Wirkungsbereich: Speziell

Dauer: Speziell

Dieses Wunder kann nur auf einen gegnerischen Anführer, Priester oder eine gegnerische Persönlichkeit gewirkt werden. Der Effekt kommt sofort zum Tragen, wenn das Ziel vor dem Ende der Runde ausgeschaltet wird. Ansonsten endet das Wunder am Ende der Runde.

Confrontation: Alle feindlichen Kämpfer innerhalb von 10 cm Umkreis um das Ziel erhalten, wenn es ausgeschaltet wird, bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Kurzlebig/5.

Rag'Narok: Alle Kämpfer in der Einheit des Ziels erhalten, wenn es ausgeschaltet wird, bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Kurzlebig/5. Dieses Wunder hat keine Wirkung, wenn der Dominanzfaktor der Einheit des Ziels (das Ziel nicht eingerechnet) 10 oder mehr beträgt.



Quelle: [Pack] Die Plagen der Drunen

2

14

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>