

RATTENHAUT



Götterkult: Ratte

Schwierigkeit: WID des Ziels +2 Reichweite: 20 cm

Wirkungsbereich: Ein befreundeter Goblin Dauer: Bis zum Rundenende

Der betroffene Kämpfer verliert Überlebensinstinkt und Verstärkung, falls er sie hat. Er profitiert von +1 aus seine Initiative-, Angriffs-, Stärke- (nur bei Schaden im Nahkampf) und Verteidigungsproben.

Bei RagNarok kann dieses Wunder nur auf Unabhängige gewirkt werden.



Quelle: Die Klans der Goblins

2

8

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>