

INSTINKT DES KRIEGERES



Götterkult: Lauf des Schicksals

Schwierigkeit: 8

Reichweite: 15 cm

Wirkungsbereich: Ein
befreundeter Kämpfer

Dauer: Bis zum Rundenende

Wenn die Anrufung erhört wird, braucht der Spieler, der den betroffenen Kämpfer kontrolliert, die Verteidigungsproben erst anzusagen, nachdem er die jeweilige Angriffsprobe seines Gegners gesehen hat. Er kann somit abwarten, wie das Endergebnis des Angriffs ist, bevor er sich entschließt, ob er eine Verteidigungsprobe versucht, und wenn er dies tut, wie viele Würfel er einsetzt. Gegenangriff oder verstärkte Verteidigung muss auch erst nach jeder Angriffsprobe seines Gegners angekündigt werden.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

3

II

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>