

IN DEN RUIN TREIBEN



Götterkult: *Verschlungene Pfade der Finsternis*

Schwierigkeit: 7

Reichweite: 15 cm

Wirkungsbereich: Ein
gegnerischer Kämpfer

Dauer: Bis zum Rundenende

Solange dieses Wunder auf den betroffenen Kämpfer wirkt, erleidet er jedes Mal, wenn er eine 6 bei einer Initiative-, Angriffs-, Verteidigungs-, Mut-, Disziplin-, Macht- oder Glaubensprobe würfelt, einen Schadenswurf (STÄ 6). Dieser Effekt gilt nicht für Manaerholungsproben. Wenn eine Probe mit mehreren W6 gemacht wird und das Würfelergebnis mehrere 6 enthält, erleidet das Ziel dennoch nur einen Schadenswurf. Andererseits verursacht eine 6 beim Nachwürfeln einen Schadenswurf.



Quelle: *Regelbuch Confrontation 3*

I

IO

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>