



FAULHEIT

Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: *Speziell* Reichweite: *40 cm*

Wirkungsbereich: *Eine feindliche Einheit* Dauer: *Bis zum Rundenende*

Die Schwierigkeit dieser Kommunion entspricht 6 + DIS der Zieleinheit. Die relevante DIS kann von einem Kommandanten (oder Anführer) übertragen worden sein. Unter dem Einfluss dieser Kommunion kann die Einheit keine Schubbewegungen vornehmen.

Wird die Kommunion erfolgreich erlebt, kann sofort ein weiteres Erleben versucht werden. Dieser zweite Versuch muss unmittelbar nach dem ersten erfolgen, nachdem der Glauben für das vorübergehende Erleben gezahlt wurde. Es können so lange weitere feindliche Einheiten als Ziel gewählt werden, wie der vorübergehende Versuch erfolgreich war und jeder Mitglied des Konklave noch mindestens einen G.P. besitzt.



Quelle: *Kommunionen Rag'Naroks*

3

31

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>