GEIST DER BESTIE

1

2 1

Götterkult: Lauf des Schicksals

Schwierigkeit: Speziell *Reichweite: 30 cm*

Wirkungsbereich: Eine befreundete Einheit *Dauer: Bis zum Rundenende*

Die Schwierigkeit dieser Kommunion ist = 4 + Zahl der Kämpfer in der Zieleinheit.
Die Modelle der Einheit erhalten die Fähigkeit Kriegsrausch. Kämpfer, die diese Fähigkeit bereits besitzen, erhalten +1 INI, STÄ und ANG bis zum Ende der Runde. 'Geist der Bestie' wirkt nicht auf Modelle mit der Fähigkeit Geborener Kämpfer.

Quelle: Kommunionen Rag'Naroks

3 **34**

Erzeugt von http://www.thedarksite.net/

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von http://www.thedarksite.net/.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz): http://www.fpdf.org/en/script/script92.php