

STIMME DER WÄCHTER



Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: *Speziell*

Reichweite: *20 cm*

Wirkungsbereich: *Eine befreundete Einheit*

Dauer: *Speziell*

Die Stimme der Wächter ist eine Kommunion. Ihre Schwierigkeit entspricht dem Dominanzfaktor der Zieleinheit +5. Beim ersten Erfolg auf eine befreundete Einheit verleiht sie dem Endergebnis all ihrer Tests betreffend eines Befehles oder einer Taktik einen Bonus von 1 Punkt. Diese Wirkung ist permanent. In einer folgenden Runde kann die Stimme der Wächter ein zweites Mal auf die selbe Einheit gerufen werden, ungeachtet ihrer Position hinsichtlich des Schlachtfeldes und selbst dann, wenn kein Mitglied des Priesterzirkels eine Sichtlinie auf sie hat. Das Wunder muss jedoch immer noch auf der Zieleinheit aktiv sein. Wenn der zweite Aufruf ein Erfolg ist, geht die erste Auswirkung der Zeremonie zu Ende, und alle Mitglieder der Einheit profitieren von einem Bonus von +2 in Stärke und von der Fähigkeit Zäh bis zum Ende der Runde. Dieser Bonus in Stärke findet auch dann Anwendung, wenn die Soldaten über eine spezielle Stärke beim Angriff verfügen. Der Priesterzirkel kann diese Zeremonie nicht auf sich selbst anwenden.



Quelle: *Universelle Litanei 2*

3

33

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>