

MEISTER DES HEILIGTUMS



Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: 10

Reichweite: 30 cm

Wirkungsbereich: Ein
befreundetes Modell

Dauer: Bis zum Spielende

Der Meister des Heiligtums ist eine Kommunion. Wenn der Aufruf ein Erfolg ist, wird der gezielte Soldat ein Meister des Heiligtums. In jeder Divinationphase kann irgendein befreundeter Priester, der 30 cm oder weniger von einem Meister des Heiligtums entfernt ist und der eine Sichtlinie auf diesen besitzt, Glaubenspunkte ausgeben, um dessen Kraft zu erhöhen. Für jeden GS-Punkt erhöht der Meister des Heiligtums seinen Wert in STA oder in WID um 1 Punkt bis zum Ende der Runde. Der Gesamtbonus für STA und WID kann +4 in einer Runde nicht überschreiten.

Wenn der Aufruf der Zeremonie ein Erfolg ist, kann der Priesterzirkel versuchen, diese erneut auf einem anderen befreundeten Soldaten zu rufen. Dieser neue Aufruf muss sofort nach dem Ersten versucht werden, indem man den neuen zeitweiligen Glaubenstand des Priesterzirkels nach Abzug des Glauben benutzt. Weitere befreundete Soldaten können berufen werden, solange der Aufruf ein Erfolg ist und jedem Mitglied des Priesterzirkels wenigstens 1 Punkt zeitweiligen Glaubens bleibt.



Quelle: *Universelle Litanei 2*

3

20

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>