

HÖHEPUNKT DER WUT



Götterkult: *Universell*

Schwierigkeit: *II*

Reichweite: *30 cm*

Wirkungsbereich: *Eine befreundete Einheit*

Dauer: *Bis zum Rundenende*

Der Höhepunkt der Wut ist eine Kommunion. Alle Mitglieder der Zieleinheit erwerben die Fähigkeit *Erbarmungslos / I*. Wenn sie bereits über diese Fähigkeit verfügen, wird ihr Wert um 1 Punkt erhöht. Zu Beginn der Nahkampfphase kann der Spieler, der die betroffene Einheit kontrolliert, ankündigen, dass "die Wut auf ihrem Höhepunkt ist". Alle Modelle der Einheit dürfen dann ihre verpatzten Verletzungswürfe im Nahkampf wiederholen. Noch vor der Bestimmung des Ausgangs der Kämpfe erhalten alle Mitglieder der Einheit, auch jene, die ihre Verletzungswürfe nicht wiederholt haben, einen in Spalte -5/-4 abzulesenden Verletzungswurf. Diese Verletzung kann auf keine Art und Weise vermieden werden. Die Soldaten, die bereits die Möglichkeit haben, ihre verpatzten Verletzungswürfe zu wiederholen (wie beispielsweise ein Soldat mit Geborener Kämpfer, oder beim Einsatz von Kriegsrausch), sind nur von den Auswirkungen dieser Zeremonie betroffen, die mit der Fähigkeit *Erbarmungslos* verbunden sind.



Quelle: *Universelle Litanei 2*

2

25

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham später Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards später Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>