

## KRAFT DER VIER WINDE



X

Magieart: Hexerei, Kabbalistik

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 8

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein  
befreundeter Kämpfer

Frequenz: 2

Vor der Beschwörung dieses Zaubers entscheidet sich der Spieler des Magiers, ob er einen, zwei oder drei Manasteine einsetzen möchte (Manasteine zur Verbesserung der Beherrschung werden nicht mitgezählt). Wenn der Zauber gelingt, erhält das Ziel einen STA-Bonus abhängig von der Anzahl der eingesetzten Manasteine.

1 Manastein: STA +1

2 Manasteine: STA +3

3 Manasteine: STA +4



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

2

14

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>