

MACHT ÜBER DIE MATERIE



3

Magieart: Feenmagie,
Technomantie, Tellurik

Reichweite: 25 cm

Schwierigkeit: Speziell

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine Figur

Frequenz: Unbegrenzt

Die Schwierigkeit dieses Zaubers ist so hoch wie der höhere der beiden Werte STA und WID der Zielfigur. Nach einer gelungenen Magieprobe kann der Zauberer beliebig Punkte der Stärke und des Widerstands der Zielfigur vertauschen. Er kann keine Eigenschaft unter 0 fallen lassen oder weiter erhöhen als auf das Doppelte des auf der Armeekarte ursprünglich vermerkten Wertes.



Quelle: Magnus der Mystiker

3

14

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>