

## ZÄHIGKEIT DER MANE



1

Magieart: Kabbalistik.  
Qualmagie

Reichweite: 20 cm

Schwierigkeit: 7

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Befreundeter  
Drunen Mane

Frequenz: 2

Das Ziel profitiert von der Fähigkeit Zäh.

Wenn ein Mane erfolgreich verzaubert wird, kann er die Fähigkeit Regeneration/X benutzen, selbst wenn er in dieser Runde eine tödliche Verletzung erleidet. In diesem Fall, bei erfolgreichem Regenerationswurf, ist er nur noch kritisch verletzt.



2

Quelle: Cry Havoc 7

8

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>