

ZELLREKONSTRUKTION



2

Magieart: Biopsie.
Technomantie

Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 6

Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Eine
verbündete Zielfigur

Frequenz: 1

Der Technomant schwächt das Zellgewebe des Wesens und erhöht gleichzeitig seine regenerativen Kräfte. Für jede Verletzung, welche die Zielfigur in dieser Runde erleidet, gilt das Resultat aus der nächsttieferen Verletzungstabelle. Zu Beginn der nächsten Bewegungsphase heilen ihre Verletzungen um einen Grad ab.

Der Zauber ist beendet, sobald die Zielfigur **SOFORT TOT** ist oder sie wie oben beschrieben einen Verletzungsgrad heilt.

Einem Kämpfer kann nur eine Zellrekonstruktion gleichzeitig zugute kommen.



Quelle: Buch der Technomantie

2

8

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>