

## FEUERBOMBE



3

Magieart: *spezial*

Reichweite: 20 cm

Schwierigkeit: 6

Dauer: *Speziell*

Wirkungsbereich: *Speziell*

Frequenz: 2

Der Spieler, der den Magier kontrolliert, legt innerhalb von 20 cm um die Miniatur eine Fallenmarke auf das Spielfeld. Diese Marke repräsentiert eine Feuerbombe.

Jedes Mal, wenn ein Kämpfer eine Bewegung, selbst eine Verfolgungsbewegung, innerhalb von 10 cm um die Feuerbombe beendet, kann der Spieler, der sie dort abgelegt hat, beschließen, sie zu zünden.

Wenn eine Feuerbombe explodiert, erleiden alle Kämpfer im Umkreis von 10 cm einen Verletzungswurf (STA 6) und die Marke wird abgelegt.

*Dieser Zauber ist den Goblin Feuerwerfern vorbehalten.*



Quelle: *Goblin Feuerwerfer*

3

15

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>