

## PAKT MIT EINEM DRACHEN



3

Magieart: *spezial*

Reichweite: *Speziell*

Schwierigkeit: *10*

Dauer: *Sofort*

Wirkungsbereich: *Speziell*

Frequenz: *Einmalig*

Hat die Anrufung Erfolg, so wird ein Cynwäll Drache (kein Wyrml), der keine Persönlichkeit ist, maximal 10 cm vom Beschwörer entfernt und im Sichtbereich des Beschwörers beschworen. Der Drache wird auf Höhenstufe 0 beschworen, hebt aber sofort ohne Bewegungsabzüge auf Höhenstufe 1 ab. Für den Rest der Runde handelt er normal. Am Ende der Runde wird er vom Spielfeld entfernt.

Eine Armee kann Pakt mit einem Drachen nur einmal pro Spiel erfolgreich sprechen. Diese Beschränkung gilt nicht für eine Armee des Lichtdrachen.

*Dieser Zauber ist den Cynwäll vorbehalten.*



Quelle: [Pack] Die Wege der Cynwäll

3

40

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>