

DIE FINSTERE FLAMME



0

Magieart: *spezial*

Reichweite: *Keine*

Schwierigkeit: *6*

Dauer: *Speziell*

Wirkungsbereich: *Speziell*

Frequenz: *Einmalig*

Dieser Zauber kann nur von einer nichtmagischen Greifenpersönlichkeit gewirkt werden. Wird der Tod der ihn umgebenden Brüder unerträglich, lässt der Krieger seinem Zorn freien Lauf und kleine, dunkle Flammen schlagen aus seinem Körper. Der Machtwert der Persönlichkeit ist = Anzahl der in der letzten Runde SOFORT GETÖTETEN verbündeten Greifenfiguren.

Gelingt der Zauber, wähle einen weiter unten angegebenen Effekt aus. Um diesen Zauber zu wirken, muss die Greifenpersönlichkeit mindestens 1 solchen Machtpunkt besitzen, es muss also mindestens ein Greif SOFORT GETÖTET worden sein. Pro Persönlichkeit darf dieser Zauber nur einmal erfolgreich gewirkt werden.

Der Zauber kann von jeder Greifenpersönlichkeit erworben werden und zählt nicht zu den Artefakten, die eine Persönlichkeit mit sich führen darf.

Wie ein Schraubstock hielten die knochigen Hände des Zombies Abels Handgelenke fest. Viele seiner Brüder waren schon tot. Kleine Flammen umspielten den Unterarm von Abel und mit einer einzigen Bewegung riss er sich los und enthauptete ihn.

- Die Stärke der Rache: Die Persönlichkeit erhält bis zum Ende der Runde + 4 auf STA. *Quelle: Buch der Mithras*

Die Krieger saßen in der Falle. Von allen Seiten kamen Devourer und von der 30 Mann starken Einheit waren nur noch ein Dutzend übrig. Im Blut erzeugt von <http://www.thedarkside.net>. Mit einem Wutschrei griff Mira an und schlitzte den Devourer auf.

- Das ewige Licht: Den Kämpfern hält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Meisterschlag / 6. Hat die Persönlichkeit diese Fähigkeit bereits kann sie das ewige Licht nicht wählen. Frankreich, Letzter bekannter Vertrieb in DE/Ä/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

Im Blut der Feinde gebadet, drang Arkhos mit seinen Männern unerbittlich in das Innere der Akkylanier ein. Von einem Dasyatisklon enthauptet, brach sein Feind zum Boden. Eine finstere Aura umspielte den Tempelkommandeur, als er die Ausgeburt der Häresie niederschlug. Ein Teil der Lebenskraft des Niedergeschlagenen nährte das innere Feuer Arkhos', das im Herzen des Akkylaniers tobte.

- Das Blut meiner Brüder: Jede Verletzung, welche die Persönlichkeit vor dem Ende der Runde einem Feind schlägt, senkt seinen eigenen Verletzungsgrad augenblicklich um eine Stufe.

Dieser Zauber ist den nichtmagischen Greifenpersönlichkeiten

vorbehalten.