

RASENDER BLUTDURST



2

Magieart: Wispermagie

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 8

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein
befreundeter Kämpfer

Frequenz: 1

Solange der Zauber wirkt, erhält das Ziel jedes Mal, wenn es bei einem Nahkampf-Schadenswurf auf der Verletzungstabelle (nicht durch Verschlechterung einer Verletzung) eine schwere oder tödliche Verletzung erzielt, einen zusätzlichen Kampfwürfel. Diese zusätzlichen Würfel werden den normalen Angriffswürfeln hinzugefügt und können wie üblich verwendet werden. Sie können nur in dem Kampf verwendet werden, in dem der Kämpfer sie erhalten hat.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

2

14

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>