

## GLAS



3

Magieart: Typhonie

Reichweite: 30 cm

Schwierigkeit: 6

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Ein  
feindliches Modell

Frequenz: 2

Confrontation: Nur ein kritisch verletztes Modell kann als Ziel bestimmt werden.  
RagNarok: Nur ein Modell mit nur einer verbliebenen Wundstufe kann als Ziel bestimmt werden.

Das Ziel wird ausgeschaltet und sofort aus dem Spiel entfernt, auch wenn es von anderen Effekten profitieren würde.



2

Quelle: [Mag] Cry Havoc! #16

5

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>