

## GÖTTLICHE GLUT



2

Magieart: Theurgie

Reichweite: Speziell

Schwierigkeit: Speziell

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein  
verbündeter Priester

Frequenz: 1

Am Ende der Bewegungsphase gewirkt, entflammt die göttliche Glut das Herz der Gläubigen und die Stimme des Priesters wird durch die Merins ersetzt. Für den Priester werden seine Anhänger zu scharlachroten Engeln, himmlische Gesandte des einzigen Gottes.

Jeder zusätzlich zu den ursprünglichen Kosten des Zaubers investierte Feuerstein zählt als eine Figur zur Berechnung der G.P. des Ziels. Pro zwei dieser zusätzlich investierten Manasteine senkt sich der Glauben des Wunders um 1 Punkt (minimal jedoch auf 1).

Die Schwierigkeit der göttlichen Glut ist = der Anzahl der Figuren in der Glaubensaura des Ziels zur Zeit der Wirkung des Zaubers. Um den Zauber zu sprechen, muss sich der Magier in der Glaubensaura seines Ziels befinden.

Dieser Zauber wurde von Michael Visalli erfunden.  
Januar 2003 - Gewinner eines Wettbewerbes zu Theurgiezaubern.



Quelle: Buch der Theurgie

3

15

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp:ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/ACH durch Universal Cards sp:ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>