

## DRACHENERDE



4

Magieart: Tellurik

Reichweite: Speziell

Schwierigkeit: Frei wählbar

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Speziell

Frequenz: 1

Alle für diesen Zauber verwendeten Manasteine müssen aus demselben Element stammen. Bei Erfolg erwacht in einem Umkreis von X cm um den Magier herum die Drachenerde (X = gewählte Schwierigkeit des Zaubers).

In der Mystikphase können innerhalb dieses Gebietes alle verbündeten Magier die Anzahl der wiedergewonnenen Manasteine verdoppeln, sofern sie akzeptieren, dass die Manasteine nur aus dem Element bestehen, das für die Beschwörung der Drachenerde zum Einsatz kam.



5

Quelle: Buch der Tellurik

19

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>