

CHITINERUPTION



2

Magieart: Technomantie

Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 8

Dauer: Bis zum Spielende

Wirkungsbereich: Eine verbündete Dirzfigur

Frequenz: unbegrenzt

Nach der erfolgreich gewirkten Beschwörung steigt der Widerstand der Zielfigur um 2 Punkte. Confrontation: Jede nach dem Wirken des Zaubers erlittene Leichte Verletzung gilt als Betäubt. Ragnarok: Jede erlittene Verletzung wird eine Zeile höher abgelesen.

Die Chitineruption kann nur auf Kämpfer gewirkt werden, deren Rangstufe = 1 ist. Am Ende der Partie gilt die Zielfigur als SOFORT TOT.



3

Quelle: Buch der Technomantie

17

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>