

BLUTOPFER



2

Magieart: Technomantie

Reichweite: Berührung

Schwierigkeit: 8

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine
verbündete Dirzfigur

Frequenz: 2

Die Zielfigur ist SOFORT TOT und wird sofort aus der Partie genommen. Der Magier, der das Blutopfer gewirkt hat, erhält 5 Finsternissteine. Steigt der Manasteinvorrat so über den maximal erlaubten Manavorrat, verfallen die überschüssigen Manasteine.

Diese Beschwörung kann nicht auf Figuren mit der Fähigkeit Hingabe oder auf den zaubernden Magier selbst gewirkt werden.



3

Quelle: Buch der Technomantie

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>