

JUWEL DER WUCHT



2

Magieart: Steinmagie

Reichweite: Keine

Schwierigkeit: 6

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Der Magier

Frequenz: 1

Der Magier kann die Wucht seiner Schläge in Stärke umwandeln und diese in sich selbst fokussieren. Für jeden Verletzungswurf gegen einen Gegner im Nahkampf erhält der Magier STA + 2 bis zum Ende des Zaubers.

In CONFRONTATION kann er bei Nachsetzbewegungen anstelle seiner halben BEW seine volle BEW nutzen.

In Rag'Narok erhält er die Fähigkeit Erbarmungslos / 2. Besitzt er sie schon, erhöht sich der Wert um 2 Punkte.



2

Quelle: Buch der Tellurik

13

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>