

GRAUSAMER WILLE



2

Magieart: Steinmagie, Tellurik Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 5 Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein befreundeter Kämpfer Frequenz: 1

Das Ziel kann für Verfolgungsbewegungen seine gesamte BEW verwenden.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

1

9

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>