

## SONNENFEUER



2

Magieart: Solaris

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 10

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Speziell

Frequenz: 2

Nachdem dieser Zauber erfolgreich gesprochen wurde, kann der Magier weitere Lichtsteine opfern, um die Wirkung des Zaubers zu verbessern. Das Ziel erleidet einen Schadenswurf, dessen STÄ abhängig von der Zahl der zusätzlich eingesetzten Manasteine ist:

- 0 Lichtsteine: STÄ 5
- 1 Lichtstein: STÄ 8
- 2 Lichtsteine: STÄ 10
- 3 Lichtsteine: STÄ 12

Das Maximum der STÄ beträgt 12.

Danach wird für jeden Kämpfer (befreundete und gegnerische), der sich innerhalb von 2,5 cm um das Ziel befindet (auch nur teilweise), ein W6 gewürfelt. Bei 4 und mehr erleidet der Kämpfer einen Schadenswurf, dessen STÄ der Hälfte (aufgerundet) der ursprünglichen STÄ des Sonnenfeuers entspricht.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

4

20

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>