

## GERINGERE TELEPORTATION



2

Magieart: Schamanismus.  
Typhonie

Reichweite: Keine

Schwierigkeit: 9

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Selbst

Frequenz: 1

Dieser Zauber darf nur gesprochen werden, wenn der Magier frei von Gegnern ist. Wenn der Zauber gelingt, wählt der Spieler einen Punkt auf dem Spielfeld, der bis zu 30 cm vom Magier entfernt liegen darf, zu dem aber eine Sichtlinie bestehen muss. Die Figur des Magiers wird zu diesem Punkt versetzt.  
Diese Bewegung darf den Magier nicht in Basenkontakt mit einem Gegner bringen. Außerdem zählt diese Bewegung nicht als Aktion, damit kann der Magier sich noch normal bewegen, wenn er dies in dieser Runde noch nicht getan hat.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

2

13

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>