

FLAMMENDER PANZER



2

Magieart: Schamanismus,
Theurgie

Reichweite: Speziell

Schwierigkeit: Speziell

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Der Magier

Frequenz: Unbegrenzt

Dieser Zauber muss gesprochen werden, kurz nachdem erfolgreich ein Schuss auf den Magier abgegeben worden ist. Ist der Zauber erfolgreich, annulliert er den Fernkampfangriff. Die Schwierigkeit des Flammenden Panzers ist = STA des Geschosses. Um diesen Zauber wirken zu können, muss sich der Schütze im Blickfeld des Magiers befinden.

Dieser Zauber hat keine Wirkung gegen Schüsse der Artillerie.



Quelle: Buch der Theurgie

I

13

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp:ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp:ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>