

GERINGERE HEILUNG



3

Magieart: Primärie

Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 9

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Ein
befeundeter Kämpfer

Frequenz: 2

Die Verletzungsstufe des Ziels verbessert sich um einen Grad:
Leicht verletzt wird unverletzt.
Schwer verletzt wird leicht verletzt.
Kritisch verletzt wird schwer verletzt.



3

Quelle: Regelbuch Confrontation 3

16

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>