

ERWECKUNG DER LEBENDEN TOTEN



3

Magieart: Nekromantie

Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 6 + Furchtwert
der Zielfigur

Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Ein Verlust

Frequenz: Unbegrenzt

Der Magier zeigt auf die Figur, die er zum Leben erwecken will. Es können mit dieser Beschwörung nur Lebende Tote wieder auferstehen, die zuvor im Spiel getötet wurden und vom Spielfeld genommen wurden.

Galten sie als aus dem Spiel genommen, dürfen sie nicht wiedererweckt werden. Nach einer gelungenen Beschwörung wird die Figur im Umkreis von 10 cm um den Zauberer herum platziert. Die Wiedererweckte Figur darf nicht in Basenkontakt mit einem Gegner platziert werden.

In Rag'Narok unterliegen durch diesen Zauber animierte Figuren den Regeln für beschworene Wesen.

Der Zauber kann nicht auf Persönlichkeiten gewirkt werden.



Quelle: Buch der Nekromantie

4

15

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>