

MAGISCHE FESSEL



1

Magieart: Klagemagie,
Wispermagie

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 5

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein
befreundeter Kämpfer

Frequenz: 1

Bei allen Angriffsproben gegen das Ziel wird jedes Wurfresultat von 2 als 1 betrachtet, was in der Regel einen Misserfolg bedeutet. Profitiert der Angreifer von einem Spieleffekt, wodurch ein Wurfresultat von 1 kein Misserfolg ist, so wird jede 2 als 1 betrachtet, dann aber zum Attribut addiert, um das Ergebnis zu berechnen.



Quelle: Regelbuch Confrontation 3

1

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>