

ARKANUM XX: GERICHT



2

Magieart: Kartenzauber

Reichweite: 20 cm

Schwierigkeit: 7

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Ein
befreundeter Kämpfer

Frequenz: 2

Der ausgewählte Kämpfer erhält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Regeneration/5. Wenn er bereits über Regeneration/X verfügt, hat dieser Zauber keine Wirkung.
Rag'Narok: Der Zauber kann nur auf Unabhängige gesprochen werden. Wenn das Ziel sich in derselben Einheit wie der Magier befindet, ist keine Sichtlinie erforderlich.



Quelle: [Box] Der Kardinal Aethr

2

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>