

DIE GABE VON BRAN-O-KOR



4

Magieart: Instinktmagie

Reichweite: Keine

Schwierigkeit: 10

Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Der Magier

Frequenz: 1

In einem Umkreis von 15 cm um den Magier herum kosten alle Zauber der Instinktmagie einen Manastein weniger als auf dem Zauber angegeben. Die Kosten können jedoch nicht kleiner 1 werden. Nur die Magier der Orks, gleich ob Freund oder Feind, profitieren von diesem Effekt. Der Magier kann den Zauber von einer Runde zur nächsten aufrechterhalten. Er muss hierfür sofort nach dem Mana-Erholungswurf einen Manastein ausgeben.

Zu keinem Zeitpunkt darf mehr als eine Gabe von Bran-O-Kor dem Spielfeld sein. Solange der Magier unter der Wirkung der Gabe von Bran-O-Kor steht, kann er keine andere Gabe der Instinktmagie erhalten.



Quelle: Buch der Instinktmagie

2

13

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>