

DIE GABE DES TIGERS



2

Magieart: Instinktmagie

Reichweite: 5 cm

Schwierigkeit: 9

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine verbündete Figur

Frequenz: 2

Das Ziel des Zaubers erhält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Kriegsrausch. Er erhält -2 auf VER und WID (der Wert kann nicht unter 0 sinken). Solange sich der Kämpfer unter der Wirkung der Gabe des Tigers steht, kann ihm keine weitere Gabe der Instinktmagie zugesprochen werden.

Diese Gabe bleibt ohne Wirkung, wenn das Ziel bereits die Fähigkeit Kriegsrausch besitzt.



Quelle: Buch der Instinktmagie

2

13

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>