

DIE GABE DES KOJOTEN



3

Magieart: Instinktmagie

Reichweite: 5 cm

Schwierigkeit: 8

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine verbündete Figur

Frequenz: 2

Dieser Zauber muss zu Beginn der Bewegungsphase gezaubert werden. Das Ziel des Zaubers erhält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Schnelligkeit. Dafür darf das Ziel bis zum Ende der Runde lediglich verwickeln. Solange die Figur unter der Wirkung der Gabe des Kojoten steht, kann sie keine weitere Gabe der Instinktmagie erhalten.

Diese Gabe bleibt ohne Wirkung, wenn das Ziel bereits die Fähigkeit Schnelligkeit besitzt.



Quelle: Buch der Instinktmagie

I

12

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>