

## DIE GABE DES DÄMONENBAUMES



1

Magieart: Instinktmagie,  
Qualmagie

Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 5

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine  
verbündete Figur

Frequenz: 2

Dieser Zauber muss zu Beginn der Bewegungsphase gewirkt werden. Das Ziel des Zaubers erhält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Schlachtruf / 6. Dafür kann das Ziel, solange es von der Gabe des Dämonenbaumes profitiert, die Fähigkeit Kommando nicht einsetzen, keine Zauber wirken oder Wunder erleben. Solange die Figur unter der Wirkung der Gabe des Dämonenbaumes steht, kann sie keine weitere Gabe der Instinktmagie erhalten.

Diese Gabe bleibt ohne Wirkung, wenn das Ziel bereits die Fähigkeit Schlachtruf besitzt.



Quelle: Buch der Instinktmagie

1

12

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>