

DIE GABE DES AUEROCHSEN



2

Magieart: Instinktmagie,
Klagemagie

Reichweite: 5 cm

Schwierigkeit: 6

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine
verbündete Figur

Frequenz: 2

Dieser Zauber muss zu Beginn der Bewegungsphase gewirkt werden. Das Ziel des Zaubers erhält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Bestialischer Angriff und muss auf jeden Fall in dieser Runde einen Angriff durchführen. Wird die Figur vor seinem Angriff selbst angegriffen oder verwickelt, erhält sie zusätzlich -1 auf INI, ANG und VER. Diese Abzüge sind kumulativ mit allen Abzügen der laufenden Runde.

Solange die Figur unter der Wirkung der Gabe des Auerochsens steht, kann sie keine weitere Gabe der Instinktmagie erhalten.

Diese Gabe bleibt ohne Wirkung, wenn das Ziel bereits die Fähigkeit Bestialischer Angriff besitzt.



Quelle: Buch der Instinktmagie

I

12

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>