

DIE GABE DES PUMAS



1

Magieart: Instinktmagie,
Klagemagie

Reichweite: 5 cm

Schwierigkeit: 5

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine
verbündete Figur

Frequenz: Unbegrenzt

Dieser Zauber muss zu Beginn der Bewegungsphase gewirkt werden. Das Ziel des Zaubers erhält bis zum Ende der Runde die Fähigkeit Sprung. Dafür kann das Ziel, nachdem es einmal gesprungen ist, nicht erneut springen und auch keine weitere Bewegung mehr ausführen.
Solange die Figur unter der Wirkung der Gabe des Puma steht, kann sie keine weitere Gabe der Instinktmagie erhalten.

Diese Gabe wirkt nur auf Figuren mit einer Infanterie- oder Kavallerie-Basis.



Quelle: Buch der Instinktmagie

1

6

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>