

SEELENSCHAU



3

Magieart: Hexerei

Reichweite: 5 cm

Schwierigkeit: 8

Dauer: Bis zum Spielende

Wirkungsbereich: Eine
Goblin-Nichtpersönlichkeit

Frequenz: 1

Mit diesem Zauber kann ein Magier den wahren Wert eines Goblins zu Tage treten lassen. Würf 1W6:

1-3: die Angst des Ziels nimmt unglaubliche Ausmaße an. In völliger Panik wird das Ziel SOFORT GETÖTET, von der eigenen Feigheit überwältigt.

4-6: ein Held versteckt sich im Herzen des Goblins. Das Ziel wird zu einer Persönlichkeit. Er verliert die Fähigkeit Verstärkung, erhält aber +1 auf MUT und die Fähigkeit Überlebensinstinkt.



6

Quelle: Buch der Hexerei

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>