

## WILDER SCHLAG



4

Magieart: Hexerei

Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 9

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Ein Goblin

Frequenz: Unbegrenzt

Mit jeder Verletzung, die das Ziel im Nahkampf erhält, gewinnt es einen zusätzlichen Angriffswürfel. Die so erhaltenen Würfel werden genauso behandelt, als ob sie mit Hilfe einer Gegenattacke oder der Fähigkeit Beidhändig gewonnen worden wären.

Dieser Zauber wirkt nicht auf Figuren mit der Fähigkeit Beidhändig oder Regeneration.



4

Quelle: Buch der Hexerei

15

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>