

## TRÄGHEIT



3

Magieart: Hexerei, Typhonie

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: Frei wählbar

Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Eine Figur

Frequenz: 1

Die Aufmerksamkeit der gewählten Figur nimmt ab, sie erhält -1 auf STA und WID. Die Werte dürfen durch den Zauber jedoch nicht unter 0 sinken. Sie verliert für die Dauer des Zaubers die Möglichkeit, Verfolgungsbewegungen auszuüben. Zusätzlich verliert sie die Fähigkeit, Erbarmungslos. Bei ihrer Aktivierung muss die Figur eine WID-Probe mit der Schwierigkeit = gewählte Schwierigkeit des Zaubers durchführen. Scheitert sie hierbei, hält der Zauber für die Runde an und das Ziel muss Anfang der nächsten Runde erneut testen. Gelingt die Probe, endet der Zauber und kann auf das Ziel nicht mehr gewirkt werden. Eine Figur kann immer nur von einer Trägheit zur Zeit betroffen sein.

Der Zauber hat keine Wirkung auf Konstrukte und die Lebenden Toten.



Quelle: Buch der Hexerei

3

10

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>