

RISSE DER TAUSEND TRÄNEN



X

Magieart: Hexerei,
Technomantie

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: Frei wählbar

Dauer: Sofort

Wirkungsbereich: Eine Figur

Frequenz: 1

Die Zielfigur wird mit einer Stärke = X verletzt, wobei X = der Anzahl an eingesetzten Manasteinen ohne eventuelle Verstärkung $\times 2$ entspricht. Anschließend muss sie sich einer Widerstandsprobe unterziehen, deren Schwierigkeit gleich der für den Zauber gewählten Schwierigkeit ist.
Falls sie die Probe nicht besteht, wird sie ein zweites Mal verletzt mit einer Stärke gleich ihres eigenen Widerstands. Bei einem Resultat von 1 bei der Widerstandsprobe ist die Figur SOFORT TOT.



Quelle: Buch der Technomantie

4

18

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von fPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>