

## ÄTHER UMARMUNG



4

Magieart: Hexerei,  
Schamanismus

Reichweite: 20 cm

Schwierigkeit: Speziell

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine  
gegnerische Figur

Frequenz: 1

Dieser Zauber muss in der Bewegungsphase, sobald der Magier aktiviert wird, gesprochen werden. Die Schwierigkeit des Zaubers ist gleich der DIS des Ziels (es gilt der abgedruckte Kartenwert) +1 für jede Figur ihres Volkes, die sich in einem Umkreis von 5 cm um sie herum befindet. Die Schwierigkeit muss jedoch mindestens 6 sein.

Das Ziel fühlt, wie sich ein Ätherischer Geist auf ihn legt und bis zum Ende der Runde kann sich das Ziel maximal 2,5 cm bewegen.



4

Quelle: Buch der Hexerei

12

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);  
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>