

FLUCH DER VERLORENEN STIMME



4

Magieart: Hexerei, Mutation

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 9

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine Figur

Frequenz: 1

Der Zauber senkt die Kommandoreichweite des Ziels auf 5 cm herab. Der Fluch kann nur zu Beginn der Runde auf Figuren mit der Fähigkeit Kommando gewirkt werden.

Der Zauber hat keine Wirkung auf die Elementarwesen, die Unsterblichen und auf Figuren mit dem Rang Lebende, Legende oder höher.



3

Quelle: Buch der Hexerei

15

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz); <http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>