

ZUFÄLLIGE EVOLUTION



3

Magieart: Hexerei, Mutation

Reichweite: 15 cm

Schwierigkeit: 9

Dauer: Bis zum Spielende

Wirkungsbereich: Ein Goblin

Frequenz: 1

Unter der Wirkung dieses Zaubers verändert sich der Goblin ständig. Sämtliche Effekte enden, sobald ein neuer Effekt ausgewürfelt wurde. Werfe einen W6 am Ende jeder Magiephase und schaue nach, was die nächste Runde für den Goblin bereit hält:

1: Schwammförmig. Die Knochen des Goblinks weichen schnell auf. Alle Eigenschaften werden auf 1 reduziert. Seine Macht- oder Aspektwerte bleiben davon ausgenommen.

2-3: Gelehrsamkeit. Die Intelligenz des Goblinks verzehnfacht sich, genauso wie seine Anpassungsfähigkeit. Er erhält +1 auf DIS und INI aber -1 auf MUT.

4-5: Raubtier. Der Körper des Goblinks platzt fast vor Kraft, während er sich in eine Goblin-Kampfmaschine mit Raubtierinstinkten verwandelt. Er erhält +2 auf STA und WID aber -3 auf DIS.

6: Krönung. Der Goblin merkt, das sich sein Körper verändert und er entdeckt neue Wege, um sich zu behaupten. Er erhält, bis erneut auf dieser Tabelle gewürfelt wird, einen Mutagenwurf / +1. Hat er die Fähigkeit Mutagen bereits, ändert sich für Goblin jedoch nichts.

Quelle: Buch der Hexerei

3

12

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>