

CARNIVOR FLUIDUM



5

Magieart: Heulmagie, Tellurik Reichweite: 10 cm

Schwierigkeit: 10 Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Speziell Frequenz: 1

Lege eine Karte in maximal 10 cm Entfernung vom Magier ab. Jede Figur, deren Basis sich vollständig unter der Karte befindet und die sich auf Höhenstufe 0 aufhält, wird mit einer STÄ = 10 verletzt. Jede Figur, die sich bis zum Ende der Runde durch dieses Gebiet bewegt, erhält ebenso eine Verletzung mit der STÄ = 10. Die Karte verbleibt auf dem Spielfeld. Hatte das Terrain keine Bewegungsabzüge, gilt das von der Karte bedeckte Terrain von nun bis zum Ende des Spiels als versperrt.



Quelle: Buch der Tellurik

4

20

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp.ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp.ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz);
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>